

jQuery.com 1.1 · Cheat Sheet · Pg. 1 · update: Jan 23 2007 · Catalog

DOM	EVENTS	CORE
Attributes	bind(Str, Obj, Func)	\$(Str)
addClass(Str)	blur()	\$(Elem Array<Elem>)
attr(Str)	blur(Func)	\$(Func)
attr(Map)	change(Func)	\$(Str, Elem jQuery)
attr(Str, Obj)	click()	each(Func)
attr(Str, Func)	click(Func)	eq(Num)
html()	dblclick(Func)	\$. extend(Obj)
html(Str)	error(Func)	get()
removeAttr(Str)	focus()	get(Num)
removeClass(Str)	focus(Func)	gt(Num)
text()	hover(Func, Func)	index(Elem)
text(Str)	keydown(Func)	length
toggleClass(Str)	keypress(Func)	lt(Num)
val()	keyup(Func)	\$. noConflict()
val(Str)	load(Func)	size()
- Manipulation -	mousedown(Func)	
after(<Content>)	mousemove(Func)	CSS
append(<Content>)	mouseout(Func)	css(Str)
appendTo(<Content>)	mouseover(Func)	css(Map)
before(<Content>)	mouseup(Func)	css(Str, Str Num)
clone(Boolean)	one(Str, Obj, Func)	height()
empty()	ready(Func)	height(Str Num)
insertAfter(<Content>)	resize(Func)	width()
insertBefore(<Content>)	scroll(Func)	width(Str Num)
prepend(<Content>)	select()	EFFECTS
prependTo(<Content>)	select(Func)	animate(Hash, Str Num, Str, Func)
remove(Str)	submit()	fadeIn(Str Num, Func)
wrap(Str)	submit(Func)	fadeOut(Str Num, Func)
wrap(Elem)	toggle(Func, Func)	fadeTo(Str Num, Num, Func)
- Traversing -	trigger(Str)	hide()
add(Str)	unbind(Str, Func)	hide(Str Num, Func)
add(Str)	unload(Func)	show()
add(Elem Array<Elem>)	AJAX	show(Str Num, Func)
children(Str)	\$. ajax(Map)	slideDown(Str Num, Func)
contains(Str)	ajaxComplete(Func)	slideToggle(Str Num, Func)
end()	ajaxError(Func)	slideUp(Str Num, Func)
filter(Str)	ajaxSend(Func)	toggle()
filter(Func)	\$. ajaxSetup(Map)	JAVASCRIPT
find(Str)	ajaxStart(Func)	\$. browser
is(Str)	ajaxStop(Func)	\$. each(Obj, Func)
next(Str)	ajaxSuccess(Func)	\$. extend(Obj, Obj, Obj)
not(Elem)	\$. ajaxTimeout(Num)	\$. grep(Array, Func, Boolean)
not(Str)	\$. get(Str, Map, Func)	\$. map(Array, Func)
not(jQuery)	\$. getIfModified(Str, Map, Func)	\$. merge(Array, Array)
parent(Str)	\$. getJSON(Str, Map, Func)	\$. trim(Str)
parents(Str)	\$. getScript(Str, Func)	
prev(Str)	load(Str, Obj, Func)	
siblings(Str)	loadIfModified(Str, Map, Func)	
	\$. post(Str, Map, Func)	
	serialize()	

KEY :: Obj: Object · Func: Function · Num: Number · Str: String · Elem: Element